2025年 10月 トントン工房予定表

日	月	火	水	木	金	土
			1	2	3	4
/	1	1	通常作業	通常作業	通常作業	お祭りだ!
5	6	7	8	9	10	11
//	通常作業	通常作業	通常作業	通常作業	通常作業	/
12	13	14	15	16	17	18
//	スポーツの日 10:30 午前洗い 12:45 配食	通常作業	通常作業 アットホームトントン 給料日	通常作業	通常作業	/
19	20	21	22	23	24	25
/	通常作業	通常作業	通常作業 14:00 閉所 職員ミーティング	通常作業	通常作業 レクレーション ソレイユの丘	/
26	27	28	29	30	31	
//	通常作業 13:50~ ゃパーミーティング	通常作業	通常作業	通常作業	通常作業	/

就労継続B型事業所「トントン工房」 〒240-0112 葉山町堀内2158

Tel 046-875-7458 Fax 046-875-2490

mail tonton-hayama@almond.ocn.ne.jp

2025年 10月

ポート予定表

日	月	火	水	木	金	土
			1	2	3	4
/	秋					
5	6	7	8	9	10	11
		貸し 部店 フラワー	ı			
//		アレンジメント				/
12	13	14	15	16	17	18
/	スポーツの日 閉所		アットホームトントン			
19	20	21	22	23	24	25
		ABC				
	絵画教室 ハッピーアート	英会話	お楽しみしク			
26	27	28	29	30	31	
//						//

葉山町地域活動支援センター ポート

Tel&Fax 046-876-5515

★ 利用時間 9:00~16:00

【 昼食は10:30までご予約下さい

≪今月の予定≫

* 4(土) 10:00~15:00 秋だ!グルメだ!お祭りだ!(町内会のお祭りです) 葉山町役場駐車場にて。トントンはビールとラムネの販売です。

*13(月) 【祝日】10:30→午前洗い・12:45→配食作業あり

- *22(水) 14:30 閉所 (職員ミーティングのため)
- *27(月) 13:50~ メンバーミーティング
- *15(水) 13:00~ セルフヘルプグループ(アットホームトントン)

※祝日は·午前洗い(シフトの方のみ)…10:30~ ·配食調理作業…12:45~ ・内職等休み・その他作業は完全お休みとなります

> 夏の暑さが厳しかったですが、 すっかり秋めいた今日この頃です。

いよいよレクレーションの場所が メンバーミーティングにて決定いたしました。

> お出かけレクレーション 場所: 長井海の手公園 ソレイユの丘

日時: 10月 24 日(金) 集合時間等はホワイトボードにて張り出します 詳細は、追って決めますのでお問合せなどは職員までな! 参加申し込み 10月17日(金) 〆切

秋空に映えるコスモス達がソレイユの丘をピンクやオレンジ色に染めあげる様です。 普段お仕事をがんばっているみなさんと

たのしい時間をすごしたいとおもっています(*'▽') ご参加お待ちしています♪

☆新しい職員のお知らせ☆ 2名の非常勤職員が10月より入職いたします。 よろしくお願いいたします。

★利用時間:9:00~15:30 | 昼食10:30までにご予約下さい

く今月の予定>

* 15日(水)アットホームトントン(今月は平日に**ポート**で開催) お茶とお菓子でゆっくしお話ししませんか?



* **

◎プログラム・レクに参加の方、参加希望表に名前を書いてくださ **<プログラム>**

* 7日(火) 14:00~15:00 フラワーアレンジメント(6名まで) 13:30~15:00 絵画教室ハッピーアート(8名まで) *20日(火)

*21日(火) 13:30~14:30 英会話教室(8名まで)

くお楽しみレク>

* 22日(水) 13:30~15:00 フロランタン(8名まで)

心地よい晴天の日が続くようになりました。 先月ご案内したポート米は、野鳥だちの美味しいご飯 となり、地産地消に貢献しました。 いよいよ味覚の秋。私たちも収穫の喜びを分かち合 いたいですね。 プログラムも講師の先生方が季節をテーマに考えて 下さっています。ポートで芸術、知的好奇心、食欲、 心満たされる秋のひとときを一緒に過ごしましょう。



HPのQRコードです↓

◎メンタルサポート葉山のホームページが新しくなり ました→ https://mentalsupporthayama.com

◎10月アットホームトントンのお知らせ

「フリートーク」 ・日時:10月15日水曜日13時~15時

会場:ポート

